**My first laboratory work**

**Folder “res”** - В папке **res** расположены все используемые приложением ресурсы, включая изображения, различные xml файлы, анимации, звуковые файлы и многие другие. Внутри папки **res** эти все ресурсы распределены по своим папкам:

* Папка drawable содержит файлы с изображениями, которые будет использоваться в приложении.
* Папка layout располагает xml файлами, которые используются для построения пользовательского интерфейса Android приложения.
* В папке menu находятся xml файлы, используемые только для создания меню.
* В mipmap папке хранят только значки приложения. Любые другие drawable элементы должны быть размещены в своей папке.
* values хранит те xml файлы, в которых определяются простые значения типа строк, массивов, целых чисел, размерностей, цветов и стилей.

**Folder “Manifest”** - Файл AndroidManifest.xml является одним из самых важных в Android проекте. В нем содержится информация о пакетах приложения, компонентах типа Activity, Service (и других пока что не знакомых нам компонентах, о которых я расскажу в следующих статьях).  
Файл AndroidManifest.xml выполняет следующие задачи:

* Предоставляет разрешения приложению на использование или доступ к другим компонентам системы.
* Определяет как будут запускаться, например, Activity (какие фильтры использовать).

**Folder “Gradle Script”** - Скрипты Gradle используются для автоматизации сборки проекта. Android Studio выполняет сборку приложения в фоновом режиме без какого-либо вмешательства со стороны разработчика. Этот процесс сборки осуществляется с использованием системы Gradle — инструментария для автоматической сборки с помощью набора конфигурационных файлов. Gradle скрипты написаны на языке groove.

compileOptions {  
 sourceCompatibility JavaVersion.VERSION\_1\_8  
 targetCompatibility JavaVersion.VERSION\_1\_8  
}